



ROSO GAMES

PROJEKTI, JOSSA OPIT PELINKEHITYKSEN PERUSTEET
JA PÄÄSET LUOMAAN PELIN PROTOTYPIN

Roso Gamesissa opetellaan pelinkehityksen ja koodaamisen perusteita itse tekemällä.

Projektin aikana tuotetaan useita pelejä käyttäen esimerkiksi Solar2D-ohjelmistoa.

Lisäksi paneudutaan pelimekaniikkaan, visuaalisuuteen, äänimaailmaan ja pelien käsikirjoittamiseen. Leirin ohjaajana toimii **Eetu Rantanen**.

Roso Games huipentuu pelin julkaisuun, loppukaronkkaan ja game jamiin Helsingissä toukokuussa 2023.

Projekti on osallistujille maksuton ja tapahtuu etänä.

Etusijalla ovat 18–29 -vuotiaat osallistujat, joilla ei ole aiempaa kokemusta pelinkehityksestä.

MILLOIN?

3.10.2022 – 23.5.2023

MISSÄ?

Etänä Roson Discordissa

HAE MUKAAN

4.9.2022 mennessä

LISÄTIEDOT JA HAKUOHJEET:



rosotuotanto.fi

